

ASTELLA SAGA

ア ス テ ー ラ サ ー ガ

操作説明書

ストーリー

異世界アステラ―そこでは世界樹があらゆるエネルギーを吸収し、万能のエネルギー、マナを生み出していた。

天界は秘密裏に天使を派遣し、長い年月の間、その世界樹の保護と管理を行っていた。

しかしある日、現地の天使からの連絡が途絶えてしまう。

状況を確認すべく、一人の天使が天界からアステラに降り立った―

CONTENTS

| | |
|-------------|----|
| ストーリー | 2 |
| ゲームの始め方 | 3 |
| 基本操作 | 4 |
| ゲームの流れ | 5 |
| プレネアの街 | 8 |
| メインメニュー | 11 |
| 状態異常 | 16 |
| 戦闘画面 | 17 |
| ヒロインとのHイベント | 19 |
| 主な登場キャラクター | 22 |
| 冒険のアドバイス | 23 |
| クレジット | 24 |

ゲームの始め方

NEW GAME : ゲームを新しく始めます。

LOAD GAME : セーブを行った続きから始めます。

SYSTEM : ゲーム中の各種設定を行います。



基本操作

移動：方向キー、テンキー

決定：Z、Enter、スペースキー

キャンセル：X、Esc、テンキー

メニュー：X、Esc、テンキー

ダッシュ：Shift

前ページ：Q、Page up

次ページ：W、Page down

ページのスクロール：方向キー、テンキー

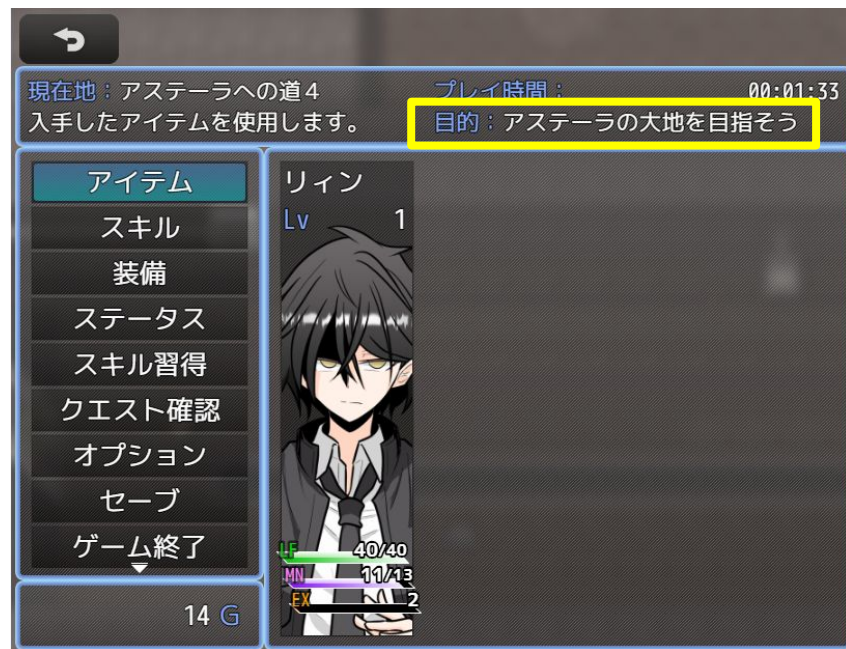
ウィンドウ消去：Ctrl

ゲームの流れ

ゲームは「メインストーリー」「ヒロインとの交流」「クエスト」の3つを進めていきます。

メインストーリーの進め方

メインストーリーはゲームのストーリーの中で表示され、またメニュー画面の「目的」に常に表示されます。



ゲームの流れ

ヒロインとの交流

メインストーリーを進めると、「シアとアルの家」でヒロインとの交流ができるようになります。

雑談する

ヒロインとの雑談ができます。

雑談をするとヒロインの好感度が上がります。

新しい雑談イベントはメインストーリーの進行と、ヒロインの好感度で解放されて行きます。

新しい雑談イベントが発生している場合、ヒロインの上に「！」がつきます。

※シルキーには雑談イベントはありません。



ゲームの流れ

クエストとは？

クエストとは街の中にいるサブヒロインから受ける依頼のことです。
受けなくともメインストーリーを進めることは可能です。
アイテムの収集やパーティの強化、サブヒロインとの交流が目的となります。

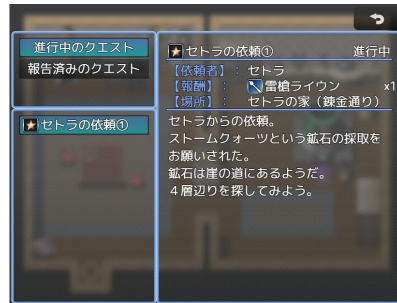
クエストの発生

「QUEST」と表示されたサブヒロインに話しかけると、クエストを依頼されます。



クエストの進行

進行中のクエストに現在の目的が記載されています。



クエストの状況

依頼されると「クエスト確認」が更新されます。



クエストの報告

最終的に依頼者に報告して、クエストは完了となります。



プレネアの街

拠点となるプレネアの街では「万屋」でのアイテムの購入やクエストの受領、スキルリセット、ヒロインとの交流（P6）が可能です。

万屋

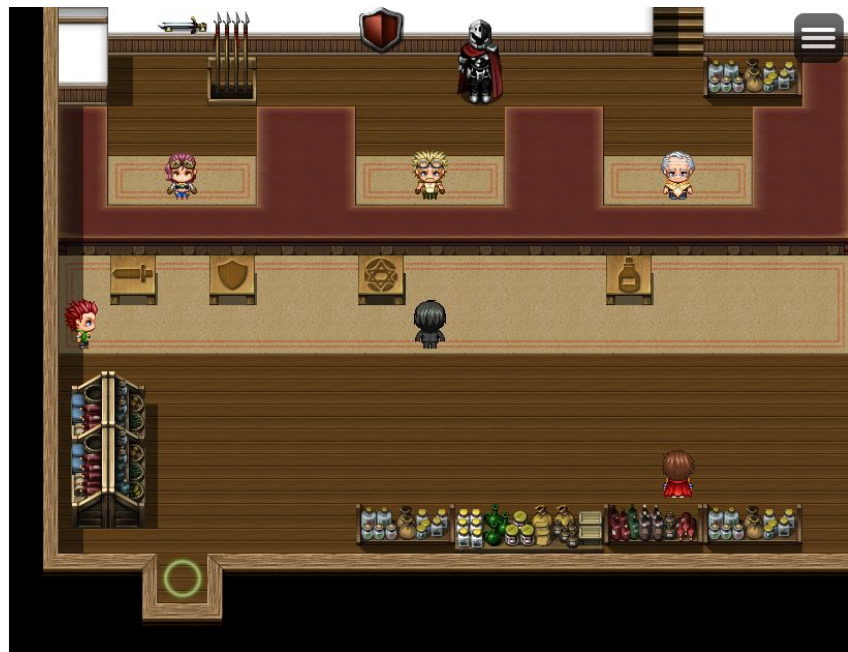
万屋は街の入口エリアにあります。

万屋の中には「武具屋」「加工屋」「道具屋」があります。

武具屋：武器、防具、装飾品が購入できます。品揃えはメインストーリーの進行によって増えていきます。

加工屋：「強敵」や「ボス」を倒した際に入手できる「素材」を使用して装備品を作成できます。

道具屋：回復アイテム等の消耗品の購入ができます。品揃えはメインストーリーの進行によって増えていきます。



プレネアの街

クエストの受領

街の各エリアにいるサブヒロインからクエストを受領できます。
クエストはメインストーリーの進行には影響しません。

占い師

新しいクエストが発生している場合、街の入口エリアにいる占い師が教えてくれます。
サブヒロインは下記の4人です。

| | | |
|-------------|-----|--------|
| ウンディーネのアリア | ．．． | 憩いの泉 |
| 錬金術師のセトラ | ．．． | 錬金通り |
| 護衛のフレイ | ．．． | 町長の家の前 |
| シスターのエレオノーラ | ．．． | 教会 |



プレネアの街

スキルリセット

教会でエレオノーラに話しかけるとスキルリセットを行えます。

スキルリセットをすると、それまでのスキル習得状況がリセットされ、全てのスキルポイントが戻ってきます。

攻略に詰まった際などは、教会でスキルを見直してみましょう。



メインメニュー

戦闘中を覗いてキャンセルボタンを押すと、メニュー画面が開きます。
メニュー画面では以下のコマンドを実行できます。

- ・アイテム
 - ・・・持っているアイテムを使用できます。
- ・スキル
 - ・・・習得しているスキルの確認ができます。また回復スキルの使用ができます。
- ・装備
 - ・・・装備の変更ができます。
- ・ステータス
 - ・・・ステータスと装備、ヒロインの好感度を確認できます。
- ・スキル習得
 - ・・・スキルポイントを使用してスキルを習得できます。
- ・クエスト確認
 - ・・・クエストの状況を確認できます。
- ・オプション
 - ・・・オプションの設定ができます。
- ・セーブ
 - ・・・セーブができます。
- ・ゲーム終了
 - ・・・タイトル画面に戻ります。



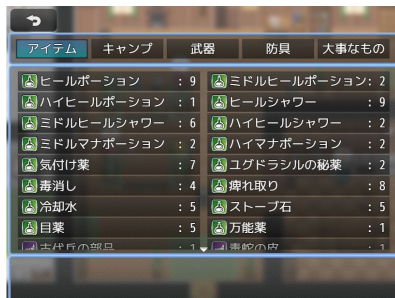
メインメニュー

アイテムについて

アイテムは「アイテム」「キャンプ」「武器・防具」「大事なもの」の4種類があります。

アイテム

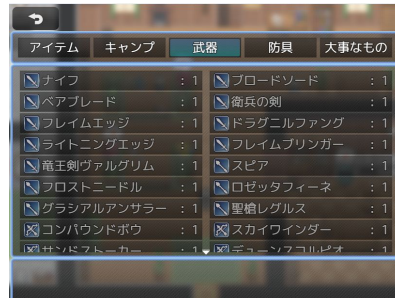
回復アイテムを使用できます。



| アイテム | キャンプ | 武器 | 防具 | 大事なもの |
|----------------|-----------------|----|----|-------|
| ヒールポーション : 9 | ミドルヒールポーション : 2 | | | |
| ハイヒールポーション : 1 | ヒールシャワー : 9 | | | |
| ミドルヒールシャワー : 6 | ハイヒールシャワー : 2 | | | |
| ミドルマナポーション : 2 | ハイマナポーション : 2 | | | |
| 気付け薬 : 7 | ユグドラシルの秘薬 : 2 | | | |
| 毒消し : 4 | 痺れ取り : 8 | | | |
| 冷却水 : 5 | ストーブ石 : 5 | | | |
| 目薬 : 5 | 万能薬 : 1 | | | |
| 過去作の道具 : 1 | 事故の件 : 1 | | | |

武器・防具

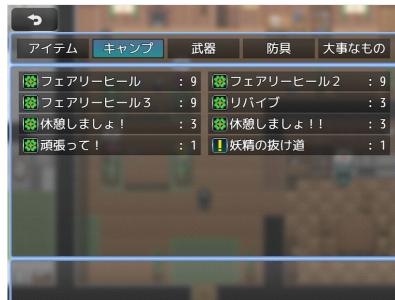
所有している装備品を確認できます。



| アイテム | キャンプ | 武器 | 防具 | 大事なもの |
|----------------|----------------|----|----|-------|
| ナイフ : 1 | ブロードソード : 1 | | | |
| ベアブレッド : 1 | 衛兵の剣 : 1 | | | |
| フレイムエッジ : 1 | ドラゴンファンク : 1 | | | |
| ライトニングエッジ : 1 | フレイムプリンガー : 1 | | | |
| 竜王剣ヴァルグリム : 1 | スピア : 1 | | | |
| フロストニードル : 1 | ロゼッタフィナー : 1 | | | |
| グラシアルアンサラー : 1 | 聖槍レグルス : 1 | | | |
| コンパウンドボウ : 1 | スカイフインダー : 1 | | | |
| サンバドムカー : 1 | デューンソフコルピオ : 1 | | | |

キャンプ

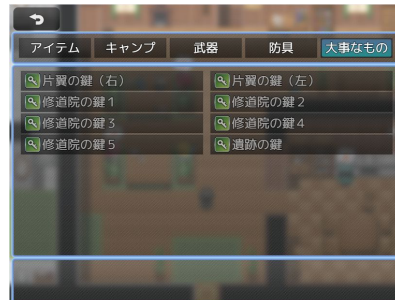
このカテゴリのアイテムは全回復で数が回復します。またメインストーリーの進行で種類が増えます。



| アイテム | キャンプ | 武器 | 防具 | 大事なもの |
|---------------|---------------|----|----|-------|
| フェアリーヒール : 9 | フェアリーヒール2 : 9 | | | |
| フェアリーヒール3 : 9 | リバイブ : 3 | | | |
| 休憩しましょ! : 3 | 休憩しましょ!! : 3 | | | |
| 頑張っ! : 1 | 妖精の抜け道 : 1 | | | |

大事なもの

イベントアイテム用のカテゴリになります。



| アイテム | キャンプ | 武器 | 防具 | 大事なもの |
|-------------|-------------|----|----|-------|
| 片翼の鍵(右) : 1 | 片翼の鍵(左) : 1 | | | |
| 修道院の鍵1 : 1 | 修道院の鍵2 : 1 | | | |
| 修道院の鍵3 : 1 | 修道院の鍵4 : 1 | | | |
| 修道院の鍵5 : 1 | 遺跡の鍵 : 1 | | | |

メインメニュー

ステータス

ステータスの画面の見方は以下の通りです。

- ①キャラクターの名前
- ②キャラクターのレベル
- ③現在の累計経験値
- ④次のレベルまでの経験値
- ⑤LF=体力 MN=精神力 EX=EXゲージ
- ⑥能力値パラメータ
攻撃力 . . . 物理的な攻撃力
防御力 . . . 物理的な防御力
魔法力 . . . 魔法に関する攻撃力
魔法防御 . . . 魔法に関する防御力
敏捷性 . . . 行動順に影響する数字
運 . . . ステータス異常に関する数字
- ⑦キャラクターのリンに対する好感度
- ⑧キャラクターの装備



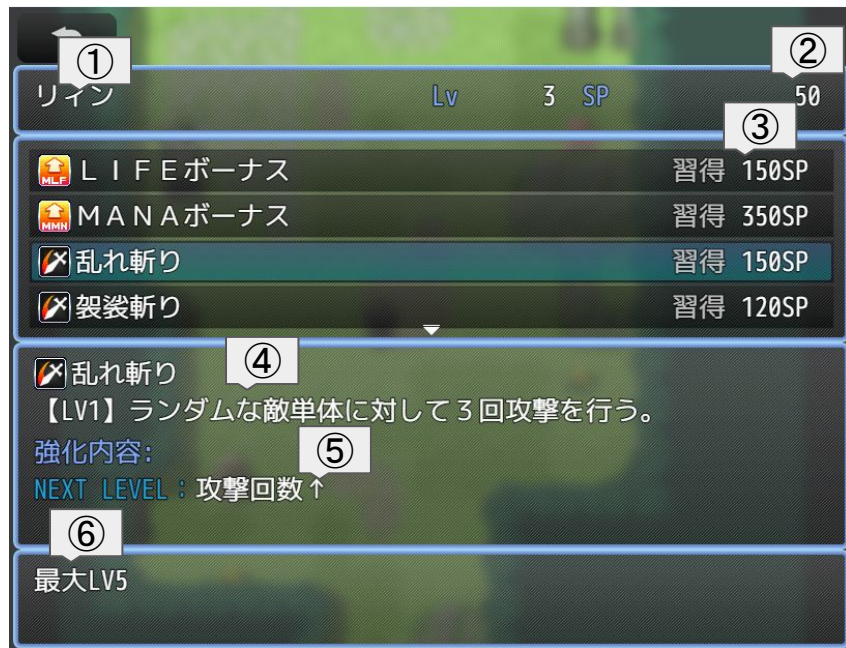
メインメニュー

スキル習得

スキルの習得ができます。

- ①キャラクターの名前
- ②現在のスキルポイント
スキルポイントは敵を倒したり、アイテムで増やすことができます。
- ③習得に消費するスキルポイント
- ④習得するスキルの内容
- ⑤次のスキルレベルに上げた場合の強化内容
- ⑥スキルの最大レベル

奥義 (P18)



メインメニュー

装備

武器、防具、装飾品を変更できます。

- ①装備対象のキャラクターです。
- ②装備コマンドです。装備を選んで変更できます。
- ③その時点で最もステータスの高い装備に変更します。ただし装飾品は対象になりません。
- ④現在装備しているものを全て外します。装飾品も外れます。



状態異常

本作では以下のような状態異常があります。
状態異常はアイテム、スキルで治療ができます。

戦闘不能



行動が不能になり、戦闘中は敵のターゲットから外れます。

混乱



コマンドが選べなくなり、敵味方にランダムで攻撃を行ってしまいます。

毒



毎ターン、追加ダメージを受けます。

睡眠



一切の行動が不能になり、攻撃が必ず当たるようになります。また受けるダメージも大きくなります。

暗闇



攻撃の命中率が低下します。

火傷



攻撃力と防御力が低下します。また毎ターン、追加ダメージを受けます。

麻痺



確率で行動ができなくなります。

凍傷



敏捷性が低下します。また毎ターン、追加ダメージを受けます。

戦闘画面

戦闘の基本ルール

戦闘はターン制で進行します。

各キャラクターのコマンドを入力し、敵味方の行動が終了すると1ターンが終了します。

全員のL I F Eが0になると戦闘不能になり、ゲームオーバーになります。

- 攻撃
 - ・・・通常攻撃を行います。
- スキル
 - ・・・キャラクターの覚えているスキルを使用します。スキルは「スキル習得 (P16)」から習得できます。
- E Xスキル
 - ・・・「オーバーリミット (P18)」が使用できます。
- 防御
 - ・・・そのターン受けるダメージを軽減します。
- アイテム
 - ・・・アイテムを使用します。
- 逃げる
 - ・・・戦闘から確率で逃走します。



戦闘画面

オーバーリミット

EXスキル「オーバーリミット」はEXゲージが最大の時のみ使用可能です。EXゲージを全て消費します。使用してもターンを消費しません。使用したターン、攻撃、魔法、防御、魔法防御のステータスが上昇し、敏捷性が大幅に上昇します。また回復アイテムの効果が倍増します。

奥義

メインストーリーの進行に合わせて、キャラクターは「奥義」と呼ばれるスキルを習得できるようになります。

「奥義」はオーバーリミット状態でのみ使用可能となっています。

【ターン消費なし】攻撃、魔法力、防御、魔法防御が上昇し敏捷性が大幅に上昇。回復アイテムの効果が倍増。



ヒロインとのイベント

メインヒロインとのイベント

「シアとアルの家」ではヒロインとのイベントが発生します。

エッチする

「エッチする」を選択するとそのヒロインとのイベントが発生します。

イベントの種類はそのヒロインの好感度、メインストーリーの進行度等によって増えていきます。

また実行すると好感度が上昇します。

新しいイベントが見れる場合、ヒロインの頭上に「♡」が表示されます。

この「♡」は雑談イベント（P6）の「！」より優先して表示されます。



ヒロインとのイベント

サブヒロインとのイベント

街の各エリアにいるサブヒロインとはイベントが発生します。

エッチする

「エッチする」を選択するとそのヒロインとのイベントが発生します。

イベントの種類は依頼の達成状況、メインストーリーの進行度等によって増えていきます。

※サブヒロインに「♡」は表示されません。

※クエストの発生中は「エッチする」は表示されません。

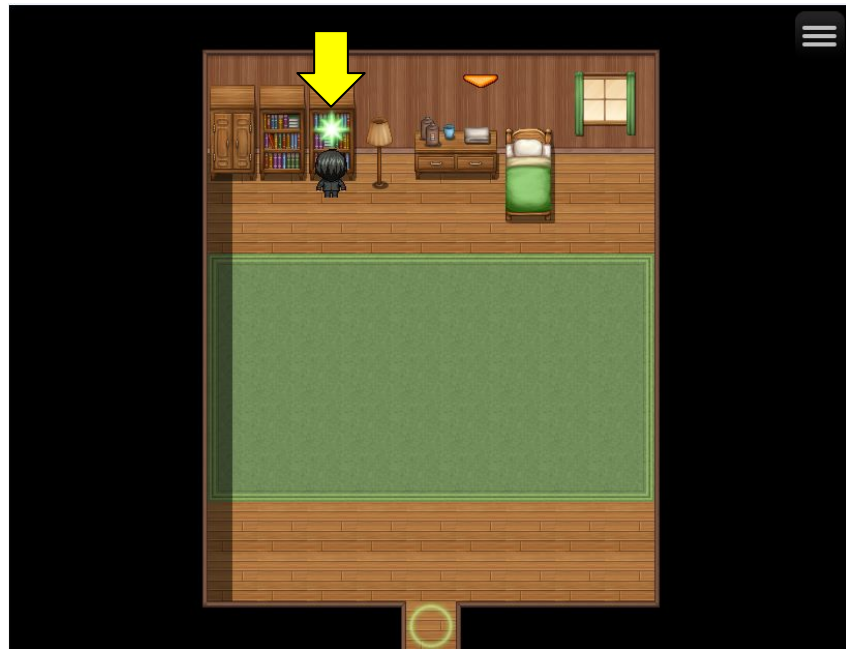


ヒロインとのイベント

回想部屋

メインストーリーを進めると「シアとアルの家」の2階に自室が用意されます。
自室ではHイベントの回想を見ることができます。

回想部屋では既に見たHイベントを見ることができます。
またH以外のイベントCGも見ることができます。（こちらはCGのみです。）



主な登場キャラクター

〈主人公：リン〉
プレイヤーの分身。
アステラで起きた異常を調査するため天界から派遣された天使。

〈ヒロイン：シア〉
アステラの住民。
親切で穏やかな性格。魔法が得意で攻撃、回復、補助と何でもできる。
怒ると怖い。

〈ヒロイン：アル〉
アステラの住民。
元気で明るく、誰とでも仲良くなれる。弓が得意で、状態異常や相手の能力を下げる攻撃を得意とする。偶に辛辣。

〈ヒロイン：トリー〉
主人公と同じく、天界出身の天使。攻撃はあまり得意ではないが、豊富なサポートスキルを持つ。少し気難しいが正義感や道徳心は強い。



冒険のアドバイス

強い敵と戦う際は、バフ・デバフを活用しよう

シアは味方の防御力の上昇、アルは敵の攻撃力を減少させるスキルを覚えます。敵からのダメージを減らすことで、戦闘が安定するようになります。

アイテムを活用しよう

味方全員を回復するアイテムが万屋で販売しています。全体攻撃を受けた際などに有効です。常に一定数所持することを心掛けましょう。

状態異常対策をしよう

中には状態異常を付与してくる敵がいます。状態異常を防ぐ装飾品で対策しましょう。

ピンチの際はオーバーリミット！

ピンチになった際は「オーバーリミット」を活用しましょう。敏捷性が大幅に上昇するので、先行して回復することができます。

クレジット

■敵グラフィック素材

沼から現れた様

<http://kb147.web.fc2.com/>

■背景素材

きまぐれアフター 背景素材置き場様

<https://gakaisozai.seesaa.net/>

みんちりえ様

<https://min-chi.material.jp/>

シェア・マテリアル様

<https://sharematerial.net/index.html>

BIT/0様

<https://bit-orchard.hatenablog.com/about>

万屋__絵師様

■BGM/SE 素材

魔王魂様

<https://pocket-se.info/>

M-ART様

<https://mart.kitunebi.com/index.html>

VoiceBloom様

<http://voicebloom.seesaa.net/>

ノタの森様

<http://notanomori.net/>

ユーフルカ様

<https://youfulca.com/>

DLsiteクリエイター学園様

<https://ci-en.net/creator/13680>

TK-M様

■キャラチップ 素材

whtdragon様

そーいち様

<https://ameblo.jp/makapri/> (王国興亡記)

Hiroita様

星渦様

<http://artificialprovidence.web.fc2.com/>

王国興亡記様

<https://ameblo.jp/makapri/>

■エフェクト 素材

tktk様

<https://materialforwardvfx.wixsite.com/materialforward> (Material Forward)

■プラグイン

DOURAKU SOFT様

Futokoro様

しぐれん様

神無月サスケ様

木星ペンギン様

トリアコンタン様

ルルの教会様

うなぎおおとろ様

剣崎 宗二様

砂川起 (NewRPGProject) 様

Thirop様

NUUN様

Yana様

Ruたん様

さすらいのトム様

ケケー様

ポテトドラゴン様

DarkPlasma様

tomoaky様

Artemis様

マンカインド様

YukiKamijo様

レイジ様

Moghunter様

あわやまたな様

シロップ様

ASTELLA SAGA

presented by

金ノ糸

ご意見・ご感想・バグ報告はCi-enまで
[Ci-en \(シエン\)](#)